|  |  |
| --- | --- |
|  | Pojďme stavět! Vytvořte systém, který přehraje notu a umožní upravit výšku tónu. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **instrukce** | **pracovní plocha** | **instrukce** | **pracovní plocha** |
| Zapnutí a spárování:  **1**   * 1 Bzučák / virtuální bzučák.   a přetáhněte jej do pracovního prostoru. Přetáhněte také dál:   * 1 Stisk tlačítka.   Připojte bloky podle obrázku. |  | Otestujte svůj systém.  **2** |  |
| Zapnutí a spárování:  **3**   * 1 posuvník/virtuální posuvník   a přetáhněte jej do pracovního prostoru. Přetáhněte také dál:   * 1 Vypínač * 1 Blok Noty.   Připojte bloky podle obrázku. |  | V nastavení bloku Noty nastavte první notu.  **4**  Otestujte svůj systém. |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Výzva 1Vytvořte systém pro přehrávání hudby pomocí simulované kytary. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **instrukce** | **pracovní plocha** | **instrukce** | **pracovní plocha** |
| Vystřihněte tvar kytary z kartonu.  **1** |  | Odeberte z pracovního prostoru:  **2**   * Stisk klávesy.   Zapnutí a spárování:   * 1 blok tlačítka / virtuální blok tlačítka   nebo   * 1 blok světelného senzoru   a přetáhněte jej do pracovního prostoru.  Připojte bloky podle obrázku. |  |
| Připojte tlačítko/světelný senzor, posuvník a bzučák na kytaru, jak je znázorněno na obrázku.  **3**  Otestujte svůj systém. |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Výzva 1 – Ladění! Jak může Posuvník simulovat pohyb nahoru a dolů po pražcích kytary? |

|  |  |
| --- | --- |
| **instrukce** | **pracovní plocha** |
| Zajistěte, aby byl blok posuvníku orientován pro simulaci skutečné kytary s vyššími tóny blíže k tělu.  **1** | **vyšší**  **dolní** |
| Otestujte svůj systém.  **2** |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Výzva 2Vytvořte úpravu systému pro generování světla i zvuku. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **instrukce** | **pracovní plocha** | **instrukce** | **pracovní plocha** |
| Zapnutí a spárování:  **1**   * 1 RGB LED blok   a přetáhněte jej do pracovního prostoru. Přetáhněte také dál:   * 1 Blok Cyklus barev * 1 další Vypínač * 1 Intervalový blok   Připojte bloky podle obrázku. |  | Zajistěte RGB LED na hlavě kytary.  **2** |  |
| Otestujte svůj systém.  **3** |  |  |  |